

WWW.WILKSOFT.PL

# KAMELEON.BI

---

MENEDŻER RAPORTÓW I SZABLONÓW WYDRUKU

INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA

## Spis treści

Spis treści.....	1
1. Wstęp.....	2
2. Struktura logiczna okna aplikacji .....	3
3. GUI – Interfejs graficzny KAMELEON.BI .....	5
4. Sekcja Raport .....	10
5. Sekcja Wstawianie .....	22
6. Sekcja Przycisk.....	23
7. Sekcja Edycja .....	23
8. Sekcja Układ strony.....	24
9. Sekcja Widok.....	25
10. Sekcja Ustawienia.....	26
11. Sekcja Kontener danych .....	26

## 1. Wstęp

*KAMELEON.BI* (dawniej *KAMELEON RAPORT*) jest programem wspomagającym tworzenie raportów o dowolnej treści. Umożliwia generowanie skomplikowanych zapytań do baz danych i prezentację wyników w postaci raportu tekstowego, tabelarycznego lub graficznego. Sam proces generowania raportów nie wymaga znajomości języka *SQL* (istnieje możliwość korzystania z kreatora wizualnego), choć możliwe jest tworzenie zapytań z jego użyciem.

Oprogramowanie umożliwia generowanie dowolnego raportu dla baz danych określonych w systemach rodziny *Windows* jako *Alias ODBC*.

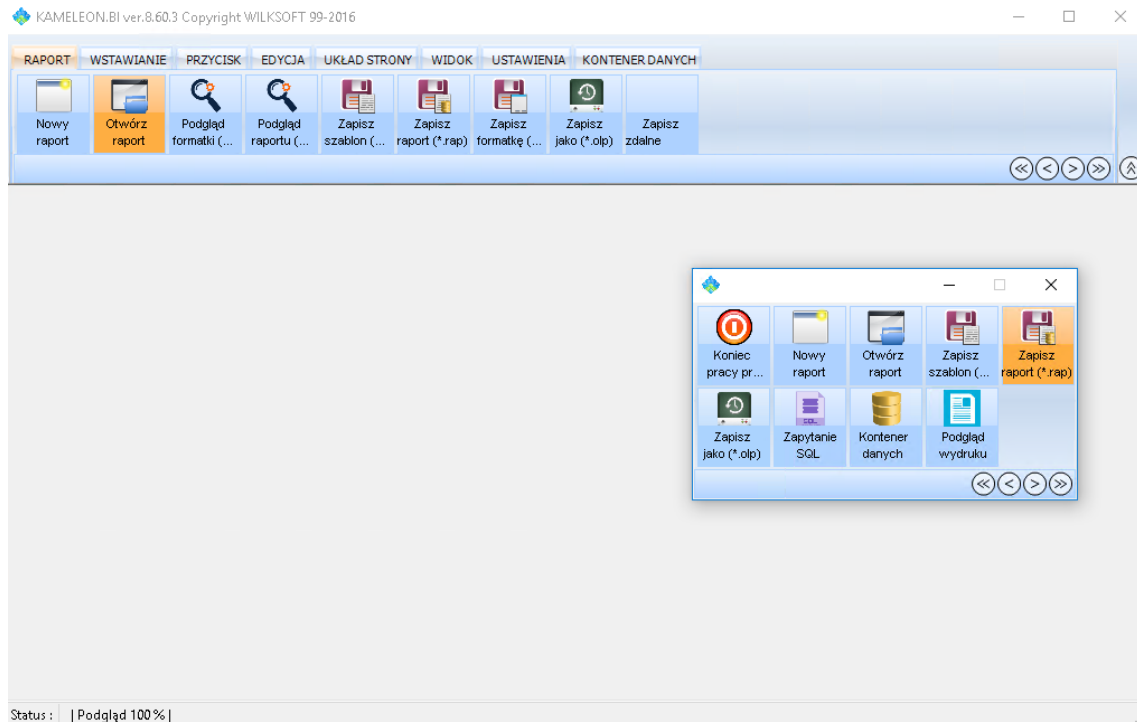
Ponadto program umożliwia tworzenie złączeń między tabelami, grupowanie i selekcję rekordów oraz filtrowanie wyników zapytania na podstawie dowolnie definiowanych formuł.

Oprogramowanie *KAMELEON.BI* służy także do tworzenia i edycji szablonów wydruku (pliki o rozszerzeniu *.szb*) pakietu *KAMELEON.ERP*.

Niniejsza dokumentacja omawia szczegółowo strukturę aplikacji, interfejs graficzny *GUI* oraz sposób działania poszczególnych elementów menu.

## 2. Struktura logiczna okna aplikacji

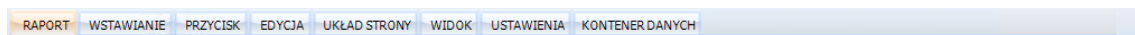
Po zalogowaniu do programu *KAMELEON.BI*, pojawia się okno główne aplikacji:



Jej interfejs graficzny (*GUI*) jest w całości konfigurowalny. Możliwe jest dodawanie / usuwanie sekcji menu oraz poszczególnych przycisków, dostosowywanie wyglądu menu głównego, rozszerzonego oraz podręcznego, zmiana rozmiaru przycisków, a także wyglądu czcionek. Możliwe jest także personalizowanie wyglądu aplikacji pod kątem aktualnie zalogowanego użytkownika.

Okno główne aplikacji składa się z kilku elementów:

- *Nagłówek aplikacji* – zawiera nazwę i aktualną wersję *KAMELEON.BI* oraz przyciski: minimalizuj, maksymalizuj oraz zamknij aplikację
- *Menu sekcji* – każda sekcja grupuje w logiczny sposób elementy (przyciski) związane z daną funkcjonalnością

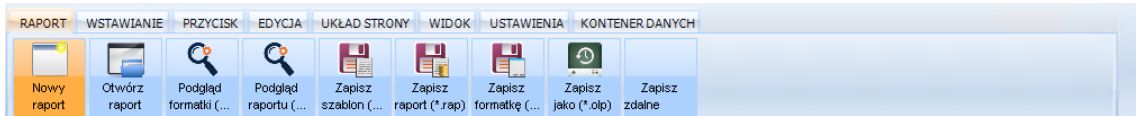


Dostępne są następujące sekcje:

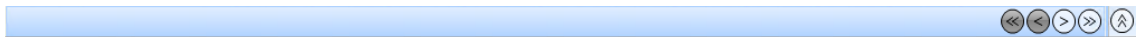
- *Raport*
- *Wstawianie*
- *Przycisk*
- *Edycja*
- *Układ strony*
- *Widok*
- *Ustawienia*
- *Kontener danych*

Omówienie poszczególnych sekcji odbędzie się w dalszej części tej dokumentacji.

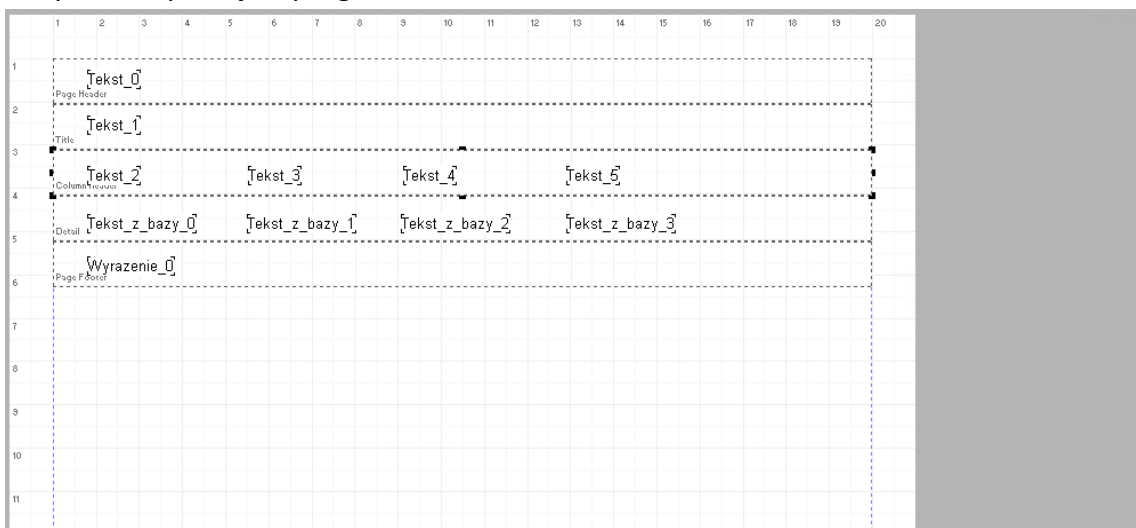
- **Menu przycisków** – w obrębie każdej sekcji znajdują się przyciski, służące do uruchamiania poszczególnych funkcji programu. Na niniejszym zrzucie, przedstawiono przyciski zgrupowane w sekcji *Raport*.



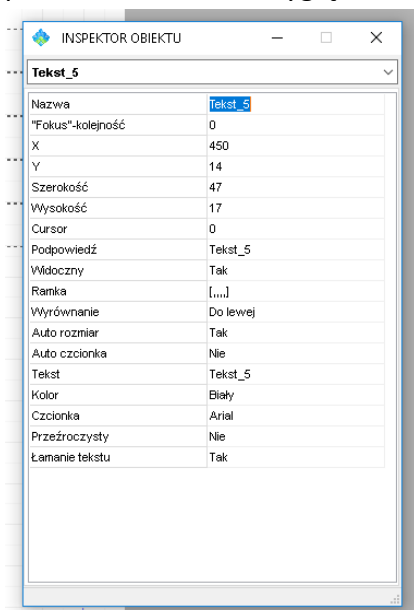
- **Menu nawigacyjne** – służy do nawigacji prawo / lewo w menu przycisków, a także pozwala ukryć bądź uwidocznic menu główne aplikacji



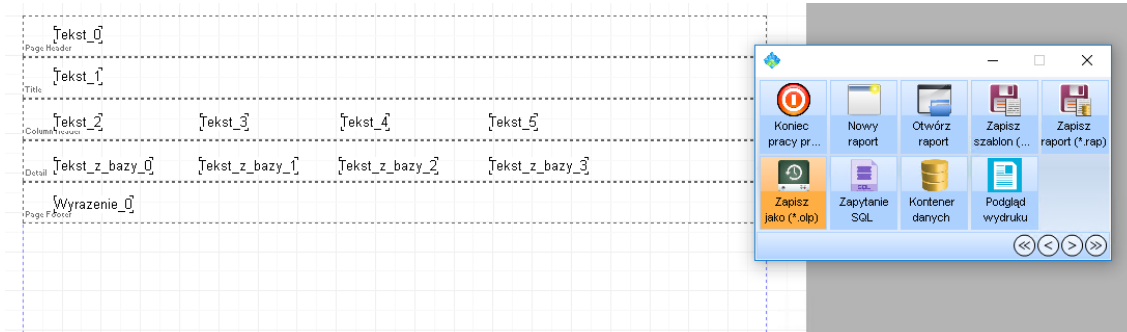
- **Okno zawartości** – obszar roboczy, stanowiący centralne miejsce do wykonywania wszystkich operacji w programie



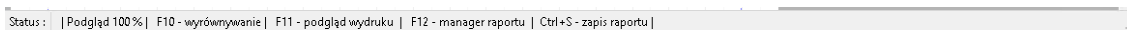
- **Inspektor obiektu** – po wstawieniu na obszar raportu nowego obiektu i wybraniu go prawym przyciskiem myszy, pojawia się okno *Inspektora obiektu*, pozwalającego na wprowadzanie oraz edycję danych związanych z danym obiektem, takich jak: nazwa, położenie, rozmiar, wygląd wizualny, tekst, kolumna danych, itp.



- **Panel użytkownika** – w pełni konfigurowalne menu, pozwalające spersonalizować dostęp do najczęściej wybieranych funkcji programu

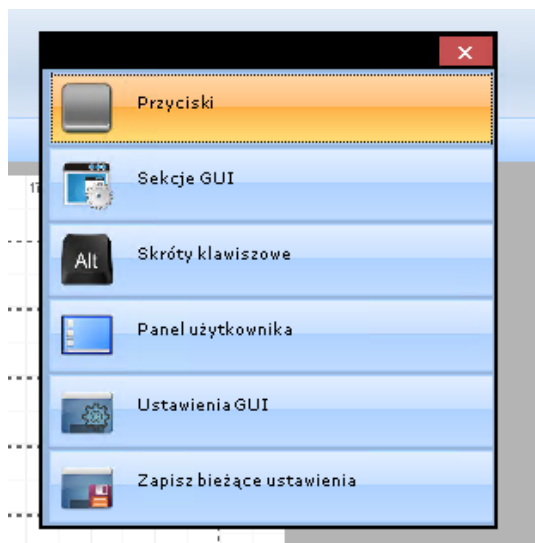


- **Stopka** – obszar w dolnej części okna aplikacji, zawierający przydatne informacje wspomagające proces projektowania raportu bądź szablonu wydruku, np. aktualny rozmiar podglądu strony czy klawisze skrótu do przydatnych funkcji programu



### 3. GUI – Interfejs graficzny KAMELEON.BI

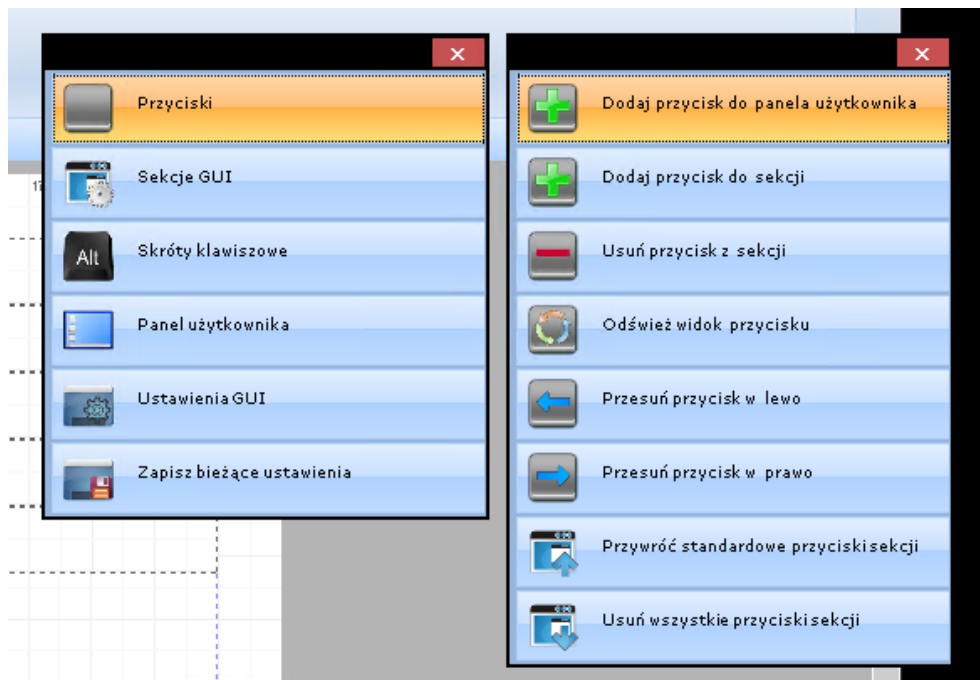
Jak już wcześniej wspomniano, interfejs graficzny aplikacji KAMELEON.BI jest w pełni konfigurowalny. Jego konfiguracja odbywa się poprzez wywołanie prawym przyciskiem myszy, w obrębie menu głównego aplikacji, poniższego menu podręcznego:



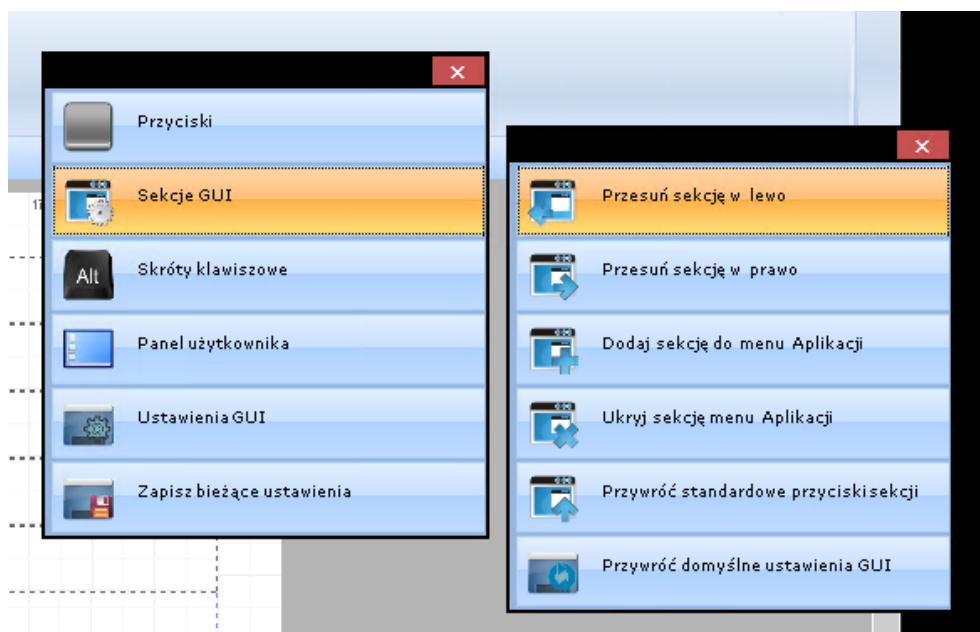
Menu zawiera 6 pozycji konfiguracyjnych, które zostaną kolejno przedstawione:

- **Przyciski** – pokazuje menu podręczne dla przycisków. W jego obrębie znajdują się następujące opcje:
  - *Dodaj przycisk do panelu użytkownika*
  - *Dodaj przycisk do sekcji*
  - *Usuń przycisk z sekcji*
  - *Odśwież widok przycisku*
  - *Przesuń przycisk w lewo*

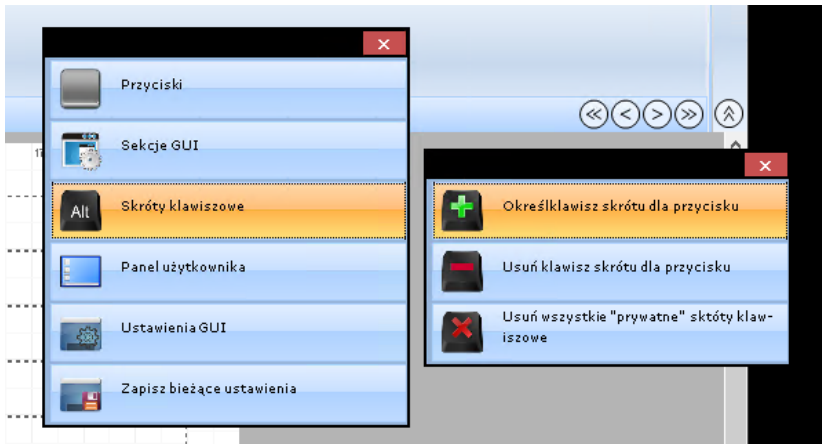
- *Przesuń przycisk w prawo*
- *Przywróć standardowe przyciski sekcji*
- *Usuń wszystkie przyciski sekcji*



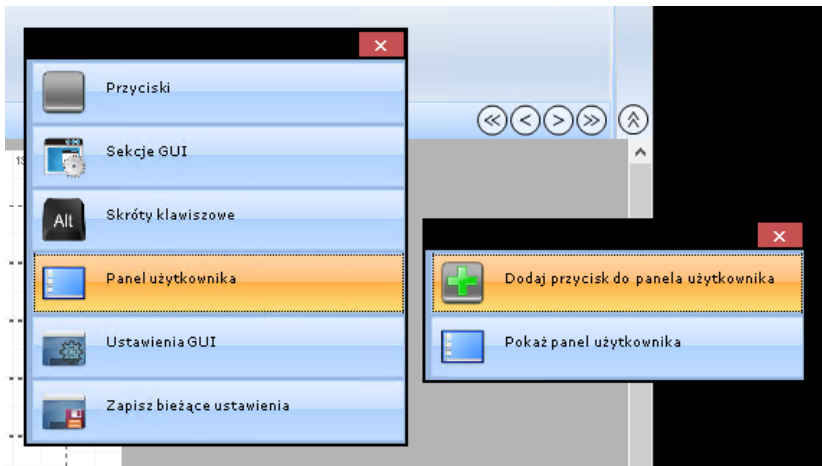
- *Sekcje GUI* – pokazuje menu podręczne dla *menu Sekcji*. W jego obrębie znajdują się następujące opcje:
  - *Przesuń sekcję w lewo / prawo*
  - *Dodaj / ukryj sekcję z menu głównego*
  - *Przywróć standardowe przyciski sekcji*
  - *Przywróć domyślne ustawienia GUI*



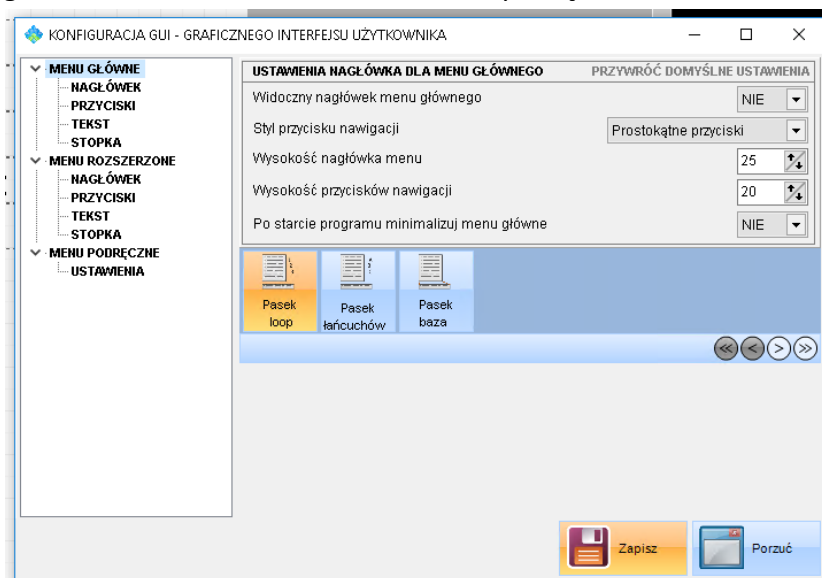
- *Skróty klawiszowe* – rozwija menu podręczne dla skrótów klawiszowych. Za jego pomocą możliwe jest przypisanie, bądź usunięcie przypisania klawisza skrótu do przycisku.



- *Panel użytkownika* – rozwija menu podręczne pozwalające przywołać na ekran *Panel użytkownika*, a także dodawać nowe przyciski do *Panelu użytkownika*



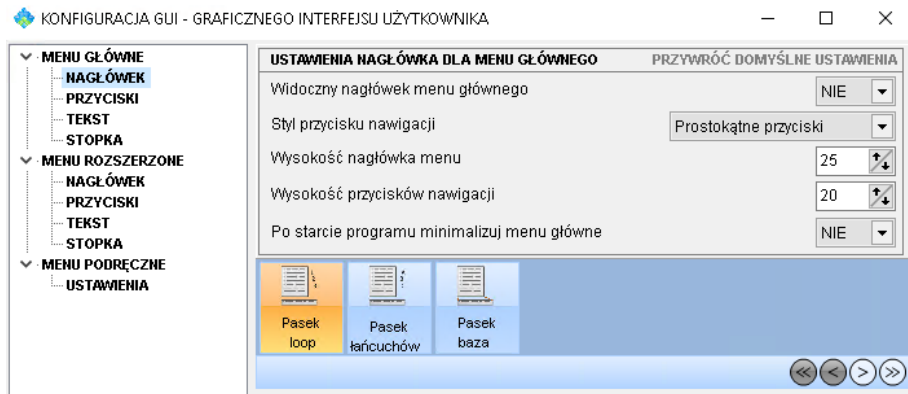
- *Ustawienia GUI* – wyświetla okno konfiguracyjne interfejsu graficznego użytkownika, pozwalające na dostosowanie wizualne takich obszarów programu, jak: *Menu główne*, *Menu rozszerzone* oraz *Menu podręczne*.



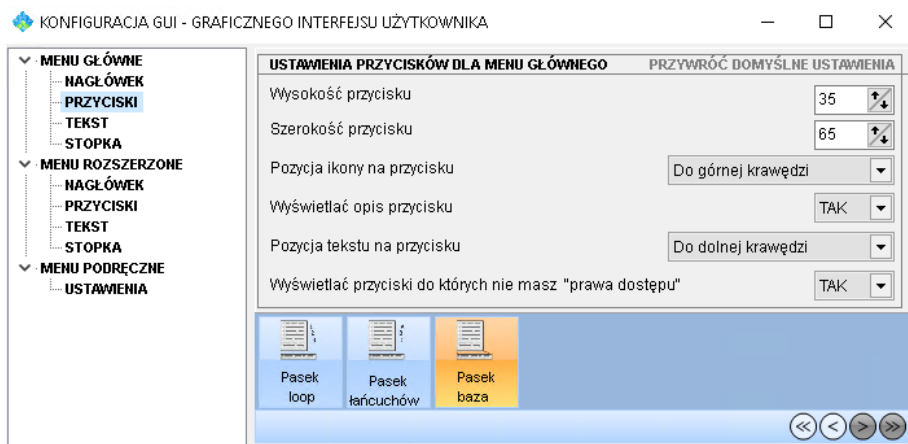


- o **Menu główne:**

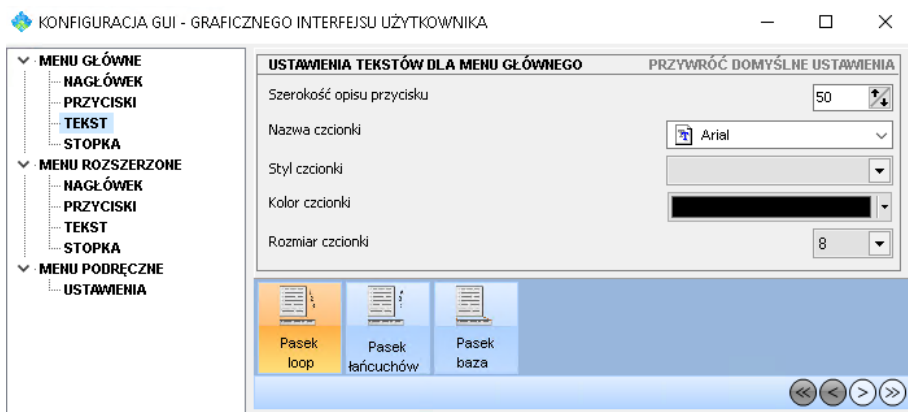
- **Nagłówek** – definiuje ustawienia nagłówka dla *Menu głównego*



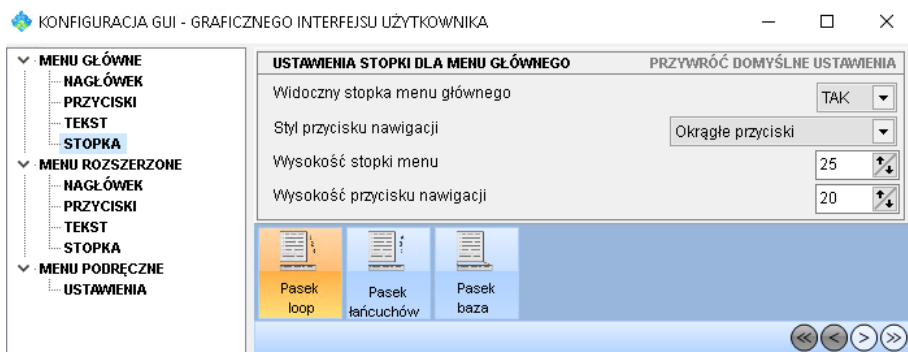
- **Przyciski** – definiuje ustawienia przycisków dla *Menu głównego*



- **Tekst** – definiuje ustawienia tekstów dla *Menu głównego*

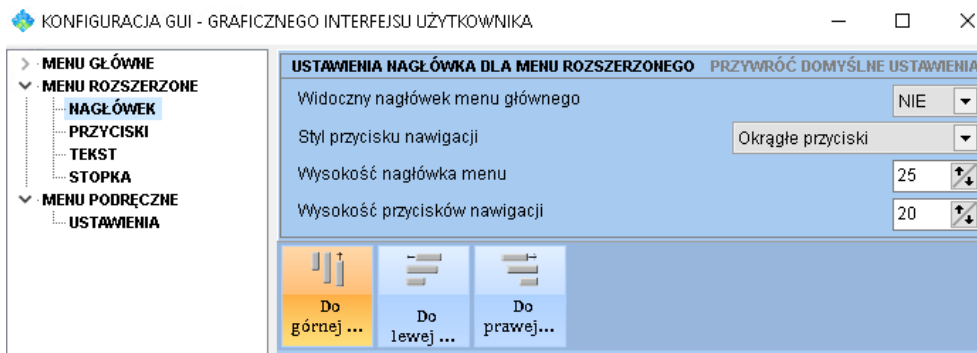


- **Stopka** – definiuje ustawienia stopki dla *Menu głównego*

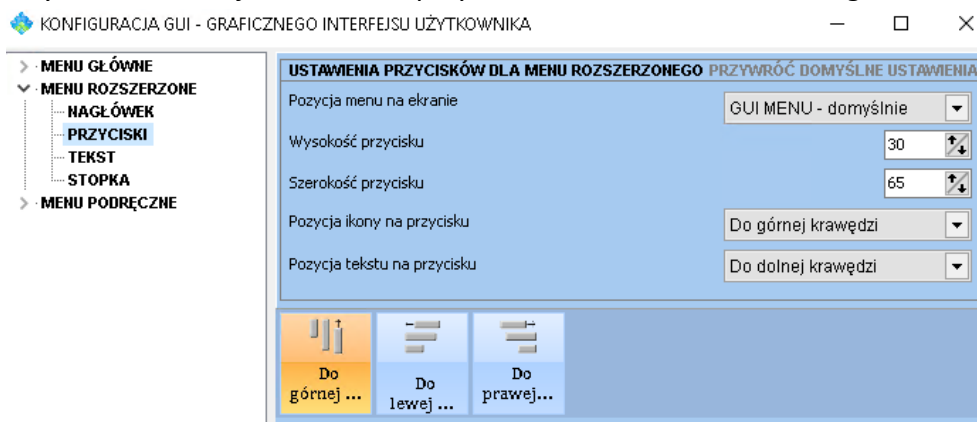


- o *Menu rozszerzone:*

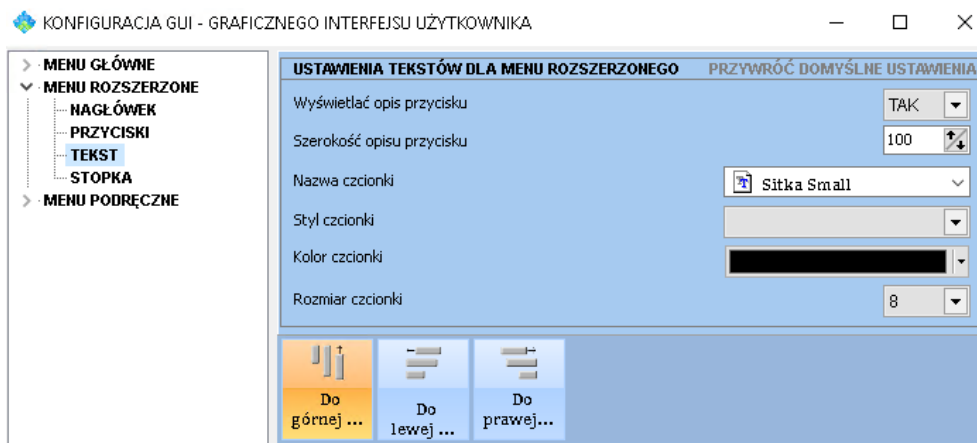
- *Nagłówek* – definiuje ustawienia nagłówka dla *Menu rozszerzonego*



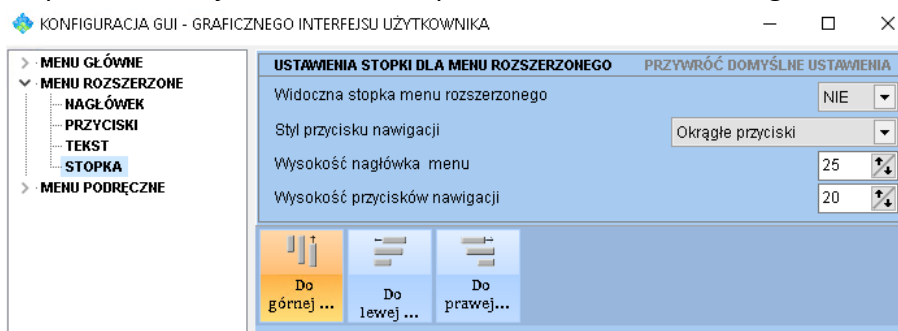
- *Przyciski* – definiuje ustawienia przycisków dla *Menu rozszerzonego*



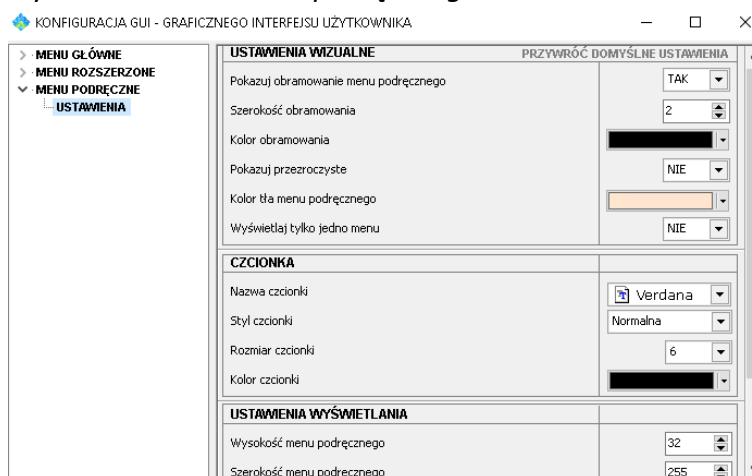
- *Tekst* – definiuje ustawienia tekstów dla *Menu rozszerzonego*



- *Stopka* – definiuje ustawienia stopki dla *Menu rozszerzonego*



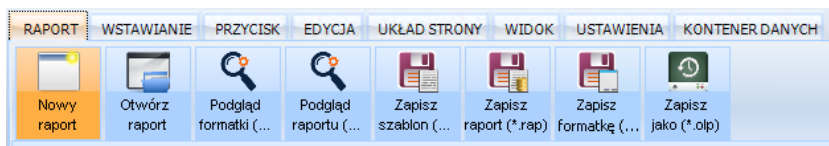
- *Menu podręczne:*
  - *Ustawienia* – definiuje ustawienia wizualne, czcionkę oraz ustawienia wyświetlania dla *Menu podręcznego*



- *Zapisz bieżące ustawienia* – powoduje zapisanie bieżących ustawień interfejsu GUI w konfiguracji programu

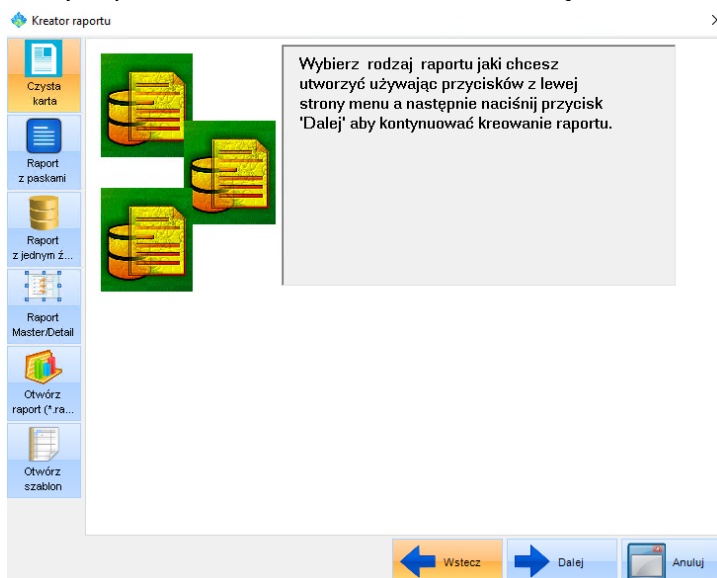
## 4. Sekcja Raport

Zawiera przyciski związane z tworzeniem nowego raportu lub otwieraniem już istniejącego, a także przyciski podglądu i zapisywania raportów do pliku.



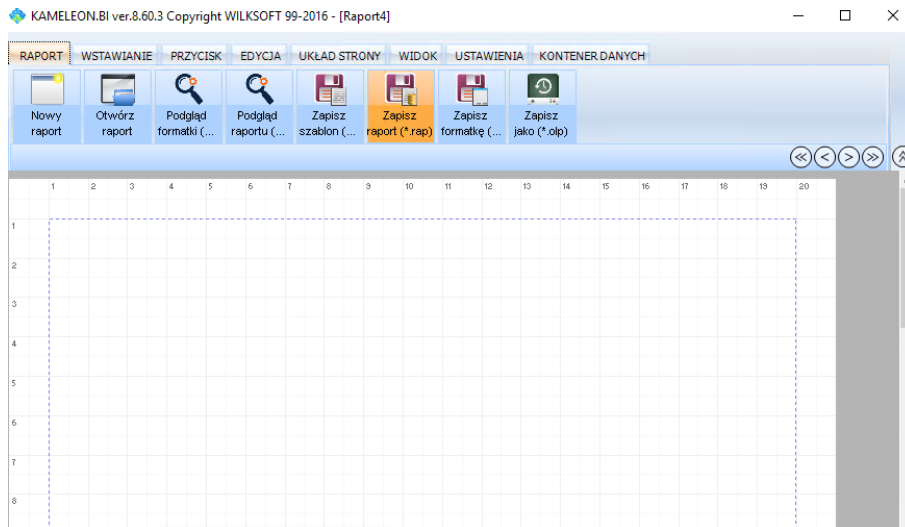
Poniżej znajduje się lista przycisków tej sekcji wraz z komentarzem:

- *Nowy raport* – otwiera okno kreatora, służące do utworzenia nowego raportu:

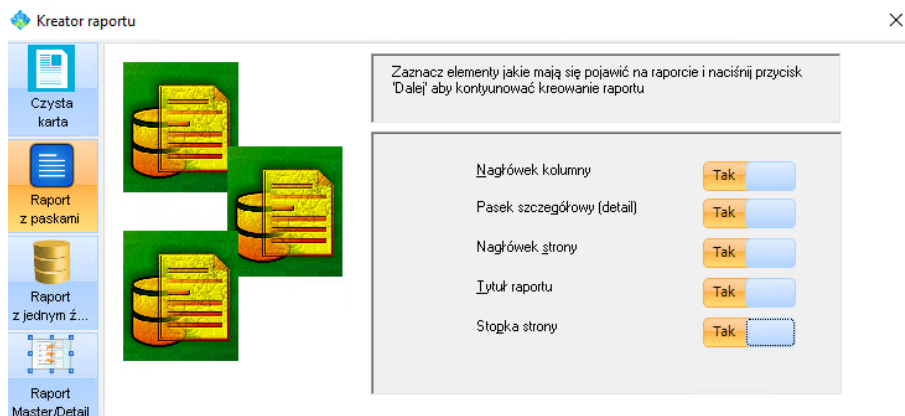


Możliwy jest tutaj wybór 1 z 6 opcji:

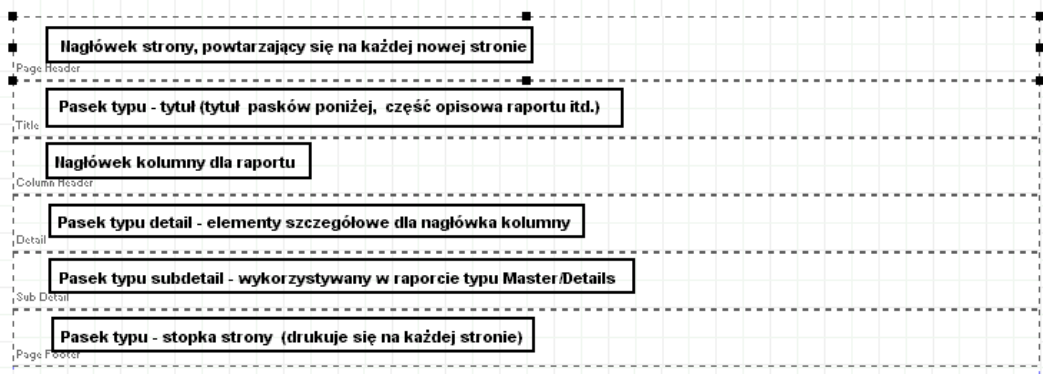
1. *Czysta karta* – po wybraniu tej opcji program nie będzie wiązał raportu z żadnym źródłem danych (alias, tabela, zapytanie *SQL*) i użytkownik będzie mógł zdecydować samodzielnie co ma być zawartością tego raportu:



2. *Raport z paskami* – po wybraniu tego wariantu również nie pojawi się okno dialogowe skojarzenia raportu ze źródłem danych, natomiast kreator wyświetli pokazany poniżej ekran w celu określenia, jakiego rodzaju paski ma umieścić na raporcie:

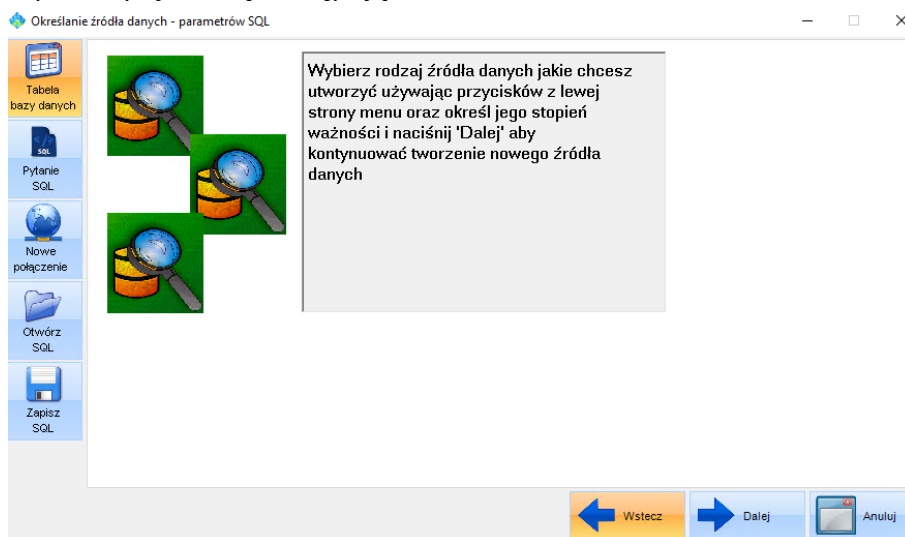


Poniżej zamieszczono rysunek przedstawiający wygląd pasków bezpośrednio na raporcie:



Użytkownik może zdecydować jakiego rodzaju paski raportowe chce umieścić na raporcie.

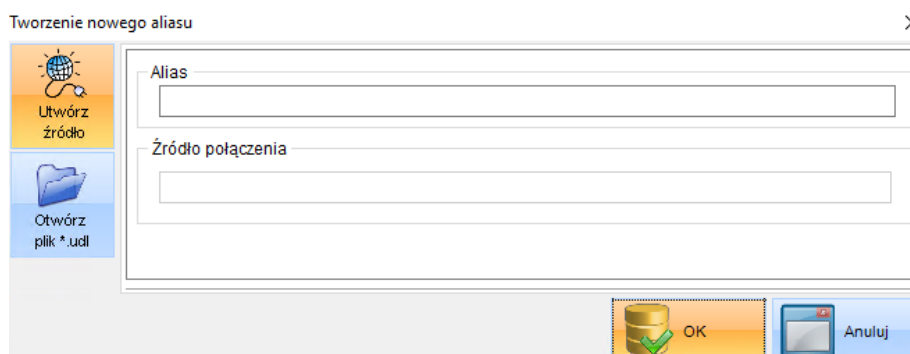
3. *Raport z jednym źródłem danych* – pozwala na utworzenie raportu powiązanego ze źródłem danych (alias, tabela, zapytanie SQL) i po jego wybraniu i określeniu, jakiego rodzaju paski raportowe mają być dostępne na raporcie pojawi się następująca zawartość ekranu:



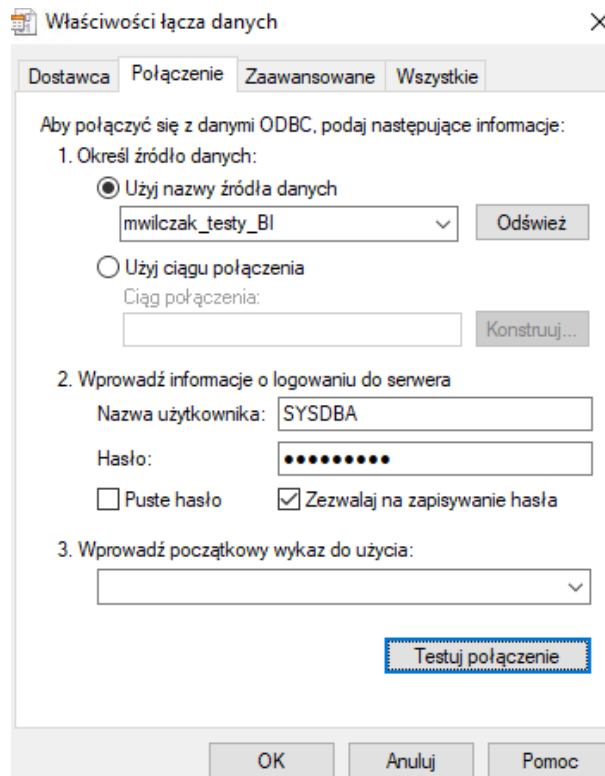
Należy tutaj określić, czy źródłem danych dla tworzonego raportu będzie tabela danych, czy zapytanie dla określonego zespołu obiektów bazodanowych. Poprzez obiekty bazodanowe rozumie się wszystkie dostępne źródła danych zdefiniowane w systemie jako obiekty *ODBC*.

Jeżeli źródło danych dla *KAMELEON.BI* nie zostało jeszcze określone, należy wybrać przycisk *Nowe połączenie* i kliknąć przycisk *Dalej*.

Pojawi się wtedy okno tworzenia nowego aliasu:



Po wybraniu przycisku *Utwórz źródło* i wybraniu zakładki *Połączenie*, należy uzupełnić wymagane pola:

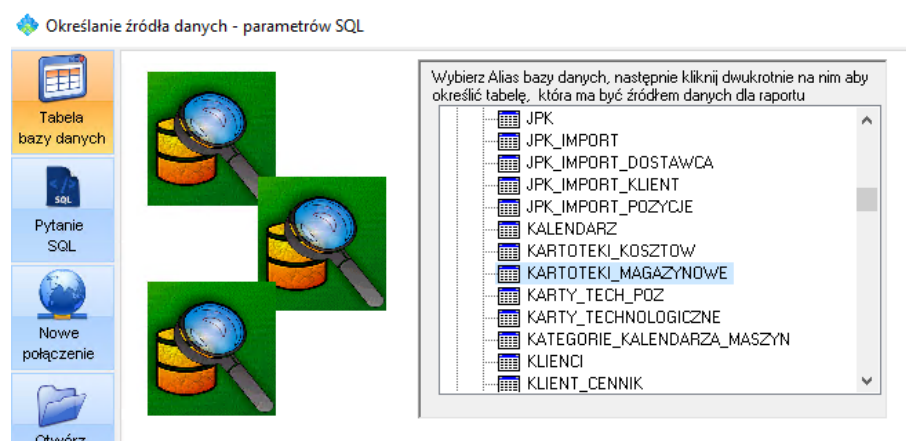


Po zaakceptowaniu, nowe źródło danych jest dostępne dla aplikacji *KAMELEON.BI*.

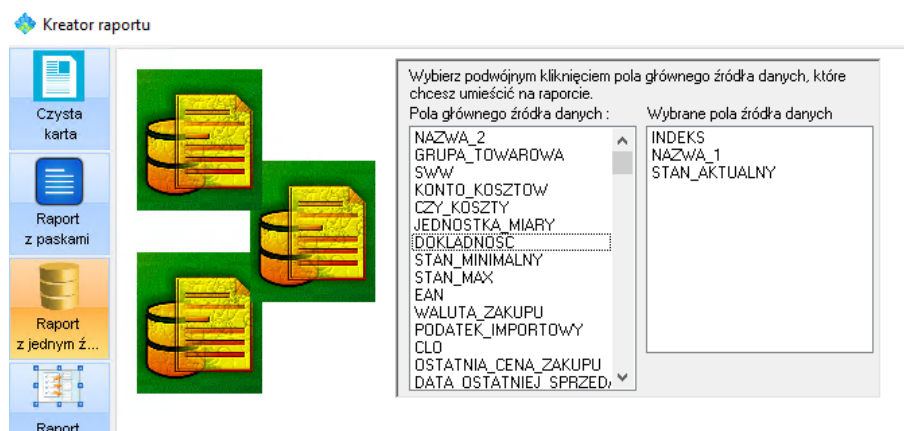
Utworzenie źródła danych jest także możliwe poprzez wczytanie gotowego pliku łącza danych w formacie *\*.udl*. Służy do tego przycisk *Otwórz plik \*.udl*.

Mając gotowe źródło danych, można powrócić do okna *Określenie źródła danych – parametrów SQL*.

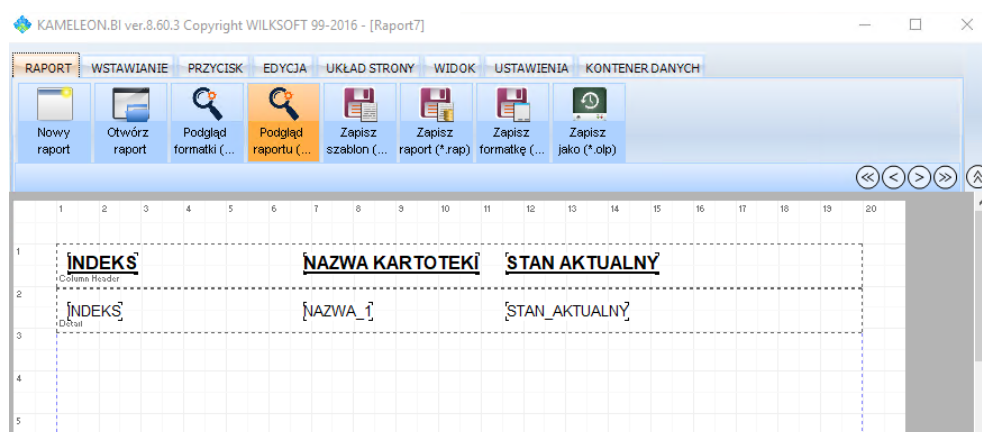
Po wybraniu definicji źródła danych typu *Tabela bazy danych* i kliknięciu przycisku *Dalej* pokaże się ekran z listą tabel zawartych w danym źródle danych *ODBC*. W tym przypadku wybrana została tabela *KARTOTEKI\_MAGAZYNOWE*:



Po wybraniu przycisku *Dalej* i określeniu indeksu sortowania danych, pojawi się okno pozwalające na wybór pól tabeli, które mają zostać umieszczone na tworzonym raporcie:



Po wybraniu stosownych rekordów i kliknięciu przycisku *Dalej*, program przejdzie do trybu projektowania raportu. W tym przykładzie projekt został uzupełniony o pasek nagłówka z etykietami poszczególnych kolumn:

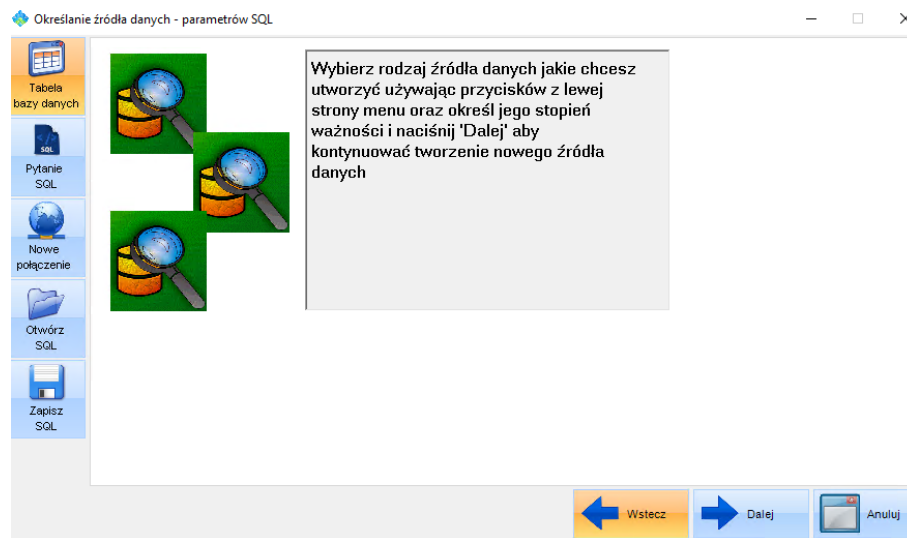


W celu przejścia do podglądu wydruku raportu, należy wybrać przycisk *Podgląd raportu*:

PAKIET KAMELEON.SQL Copyright WILKSOF 97-2018 <http://www.wilkssoft.pl>

<u>INDEKS</u>	<u>NAZWA KARTOTEKI</u>	<u>STAN AKTUALNY</u>
URNA 05	URNA CERAMICZNA KAROL	0
KRZYŻ NAGROBNY CK	Krzyż drewniany	7
009	benzyna EURO95	0
039311 23 %	Książeczka {kolor czamy}	7
010	olej napędowy	0

Powróćmy raz jeszcze do okna *Określenie źródła danych – parametrów SQL*:

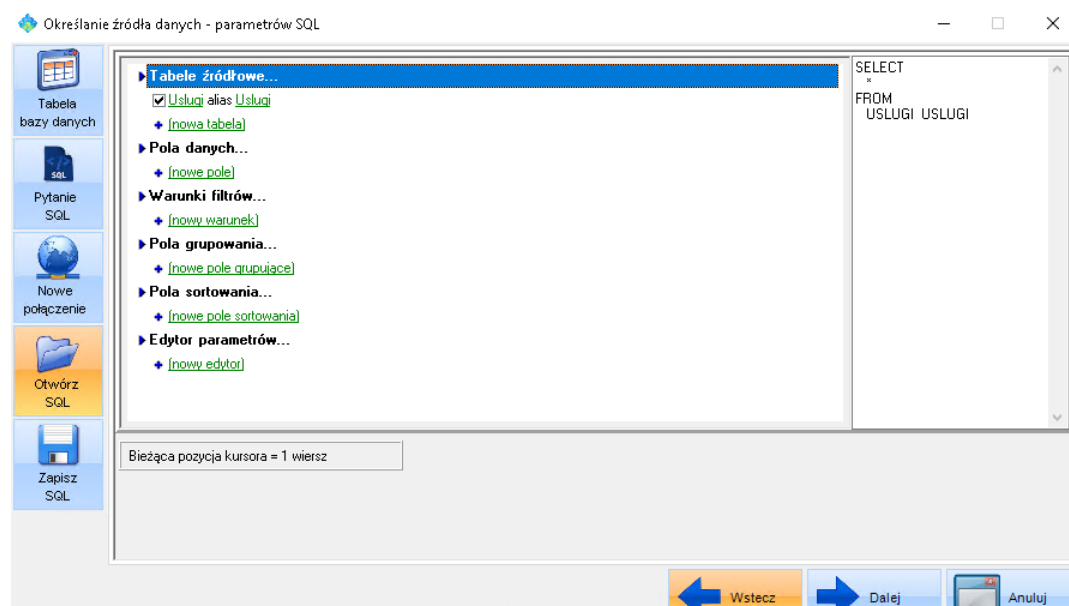


Oprócz omówionej już opcji *Tabela bazy danych* i *Nowe połączenie*, znajdują się tutaj 3 inne przyciski związane z budowaniem raportu *KAMELEON.BI* na podstawie zapytania *SQL*: *Pytanie SQL*, *Otwórz SQL* oraz *Zapisz SQL*.

Dwie ostatnie pozycje, pozwalają na wczytanie do kreatora już istniejącego zapytania *SQL* (w postaci pliku skryptu *\*.SQL*) bądź na zapisanie zapytania *SQL* do pliku skryptu *\*.SQL*.

Pozycja *Pytanie SQL*, służy natomiast do tworzenia raportów na bazie zapytanie *SQL* i wymaga szerszego omówienia.

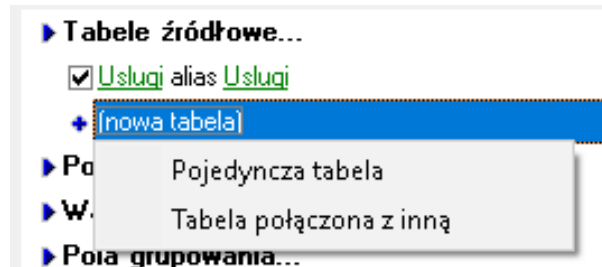
Po wybraniu tej opcji, a następnie określeniu aliasu źródła danych i wybraniu konkretnej tabeli (w tym przykładzie *Usługi*) i kliknięciu przycisku *Dalej* pojawi się okno kreatora budowy zapytania *SQL*:



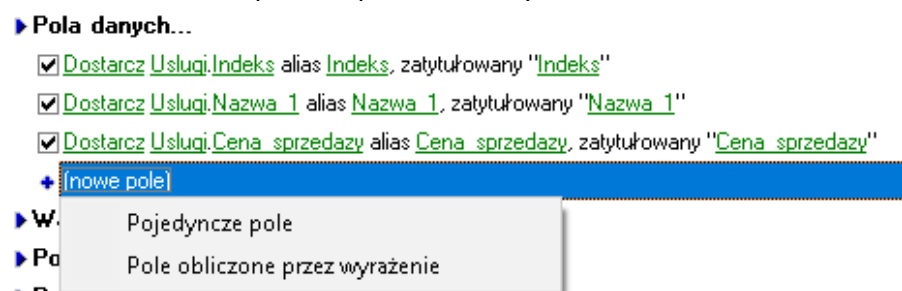


Domyślnie, kreator tworzy zapytanie zwracające wszystkie pola i rekordy danej tabeli. Postać zapytania SQL pojawia się w sposób dynamiczny w prawej części okna kreatora. Aby zawęzić wyniki zapytania, należy wprowadzić dodatkowe warunki filtrów. Oto ich lista:

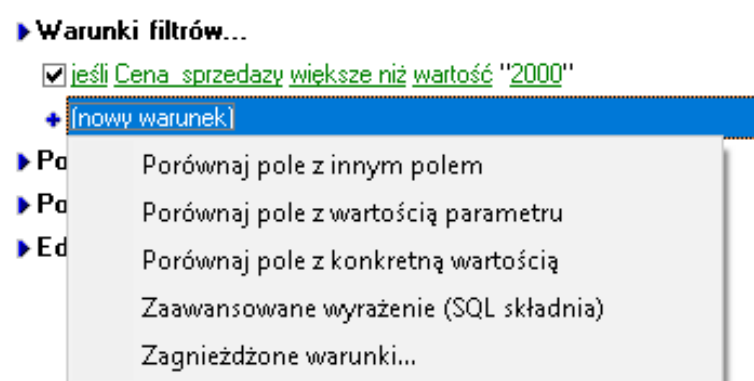
- *Tabele źródłowe* – miejsce na określenie nazwy oraz aliasu tabeli, z których będą pobierane dane



- *Pola danych* – miejsce na określenie pól danych, które będą brane pod uwagę podczas wykonywania zapytania. Możliwe jest również obliczenie wartości pola na podstawie wyrażenia.



- *Warunki filtrów* – miejsce na określenie warunków dla instrukcji *Select*, zgodnie z poniższym zrzutem:



Kreator oferuje oczywiście możliwość zastosowania jednego z wielu warunków logicznych, co prezentuje poniższy zrzut:

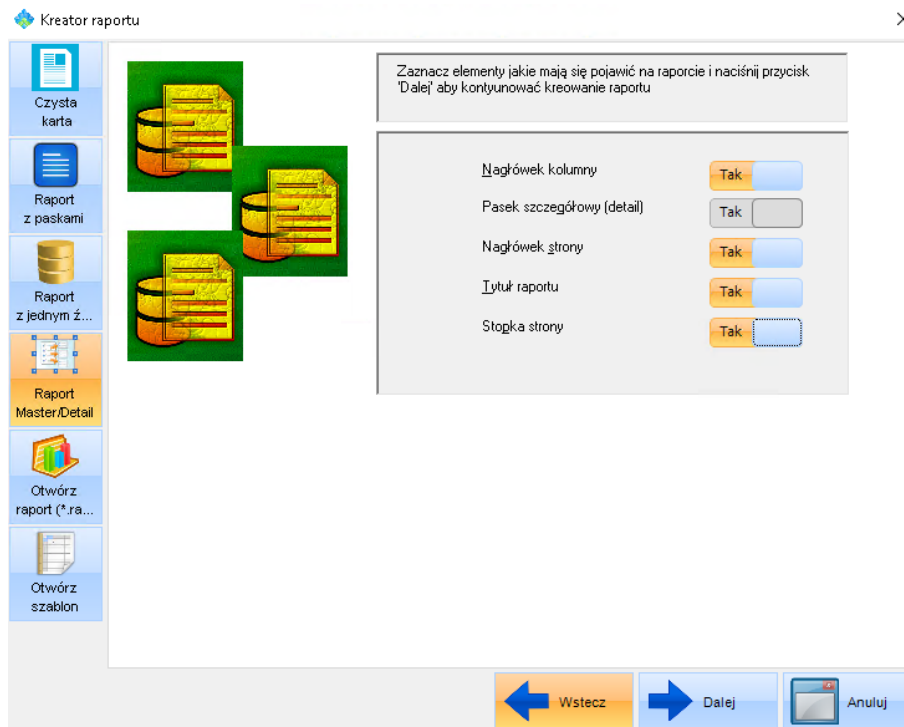
równe  
różne  
większe niż  
mniejszy niż  
większe lub równe  
mniejszy lub równy  
jak  
zaczyna się  
kończy się  
zawiera  
is null  
nie jest puste

- *Pola grupowania* – miejsce na określenie pola danych, według którego będą grupowane wyniki zapytania
- *Pola sortowania* – miejsce na określenie pola danych, według którego będą sortowane wyniki zapytania
- *Edytor parametrów* – miejsce do manualnego edytowania parametrów zapytania

Po zdefiniowaniu wartości w oknie kreatora i wybraniu przycisku *Dalej*, aplikacja przejdzie do trybu projektowania raportu. W celu podglądu / modyfikacji treści zapytania SQL, należy z sekcji: *Kontener danych* wybrać przycisk *Zapytanie SQL*:

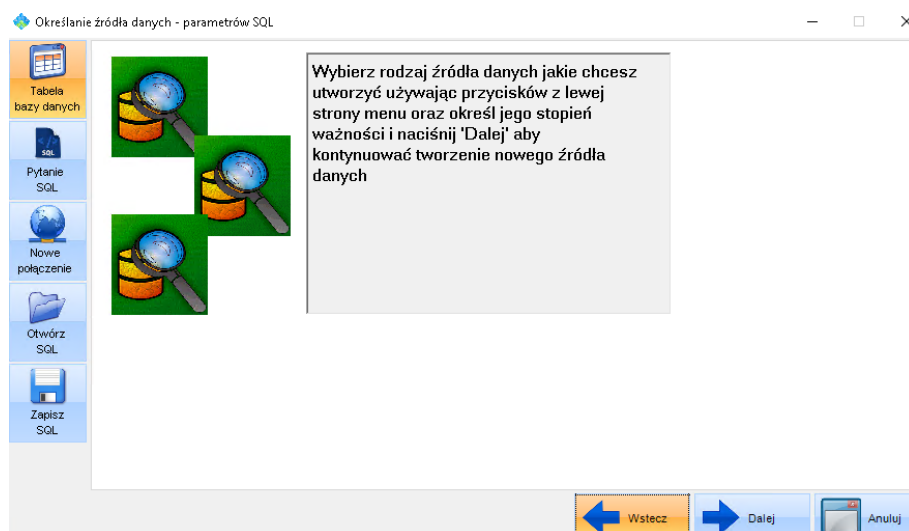


4. *Raport Master / Detail* – jeżeli zostanie wybrany ten typ raportu, to kreator poprowadzi użytkownika przez następujący proces tworzenia raportu. Na początek użytkownik zostanie poproszony o wybranie rodzaju pasków raportowych jakie chce mieć na raporcie:




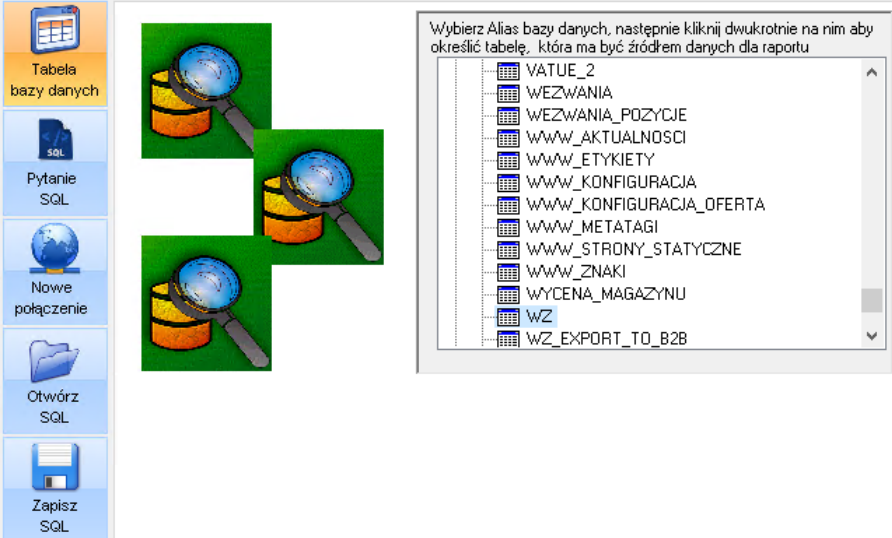
Po określeniu rodzaju pasków, należy zdefiniować źródło danych typu *Master* (czyli nadrzędnego). W niniejszym przykładzie, jako tabela nadrzędna (*Master*) zostanie wykorzystana tabela *WZ*, natomiast jako tabela podrzędna (*Detail*), tabela *WZ\_POZYCJE*.

Zatem jako źródło danych typu *Master* należy wybrać opcję *Tabela bazy danych* (równie dobrze może to być zapytanie *SQL*):




Następnie należy określić alias *ODBC* dla tworzonego raportu oraz wybrać tabelę – w tym przypadku jest to tabela *WZ*:

 Określenie źródła danych - parametrów SQL




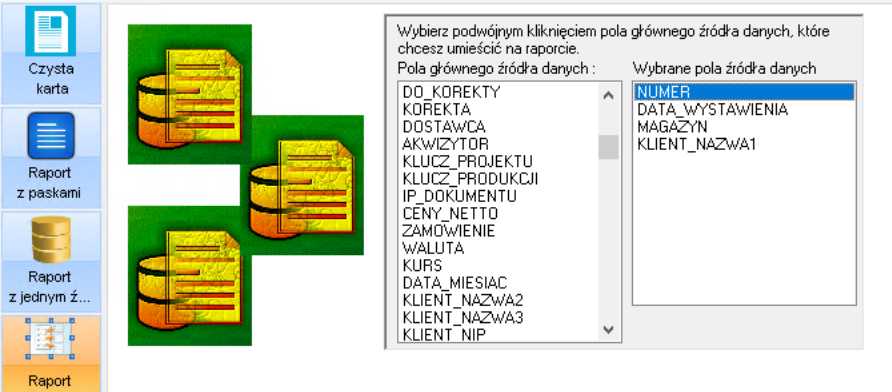
W kolejnym kroku, należy określić indeks sortowania danych (w tym przypadku jest to numer dokumentu *WZ*: *I\_NUMER\_WZ*):

 Określenie źródła danych - parametrów SQL



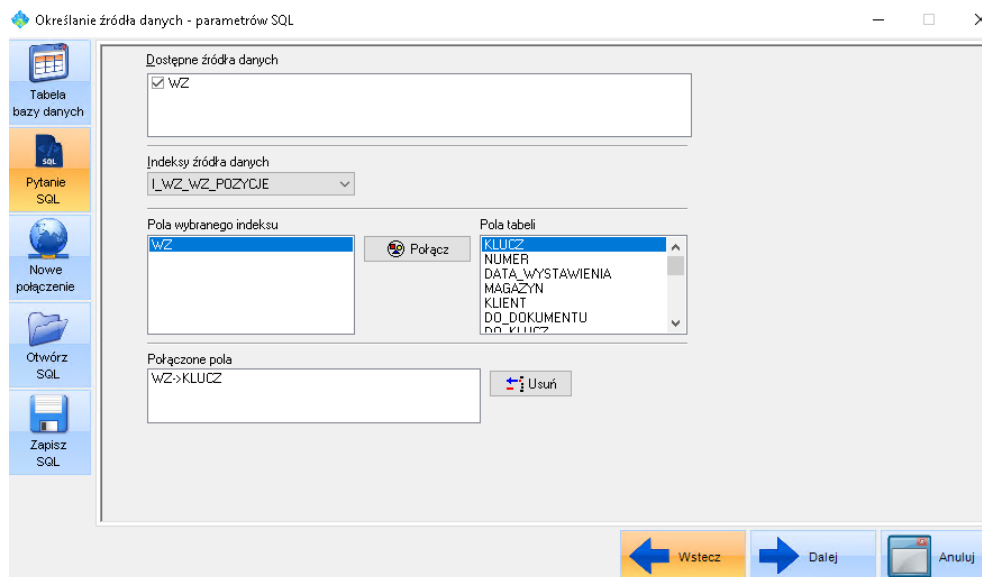
Ostatnim krokiem do określenia źródła *Master* jest wskazanie pól tabeli, które mają być widoczne na raporcie:

 Kreator raportu



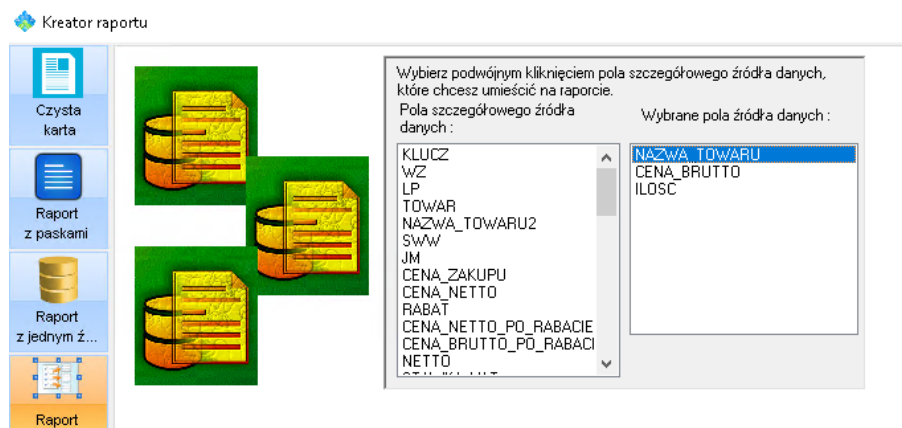
Po wybraniu przycisku *Dalej*, kreator poprosi użytkownika o ponowienie powyższych operacji, tym razem dla źródła danych typu *Detail* (w tym przypadku będzie to tabela *WZ\_POZYCJE*).

Po ich wykonaniu, pojawi się okno dialogowe, w którym należy określić warunek złączenia obu tabel:

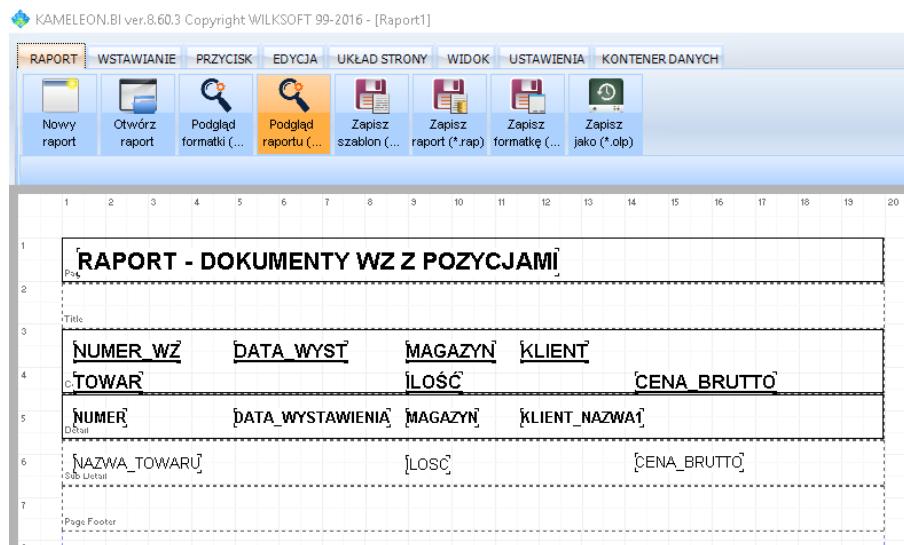


W tym przypadku warunek brzmi: *WZ\_POZYCJE.WZ = WZ.KLUCZ*.

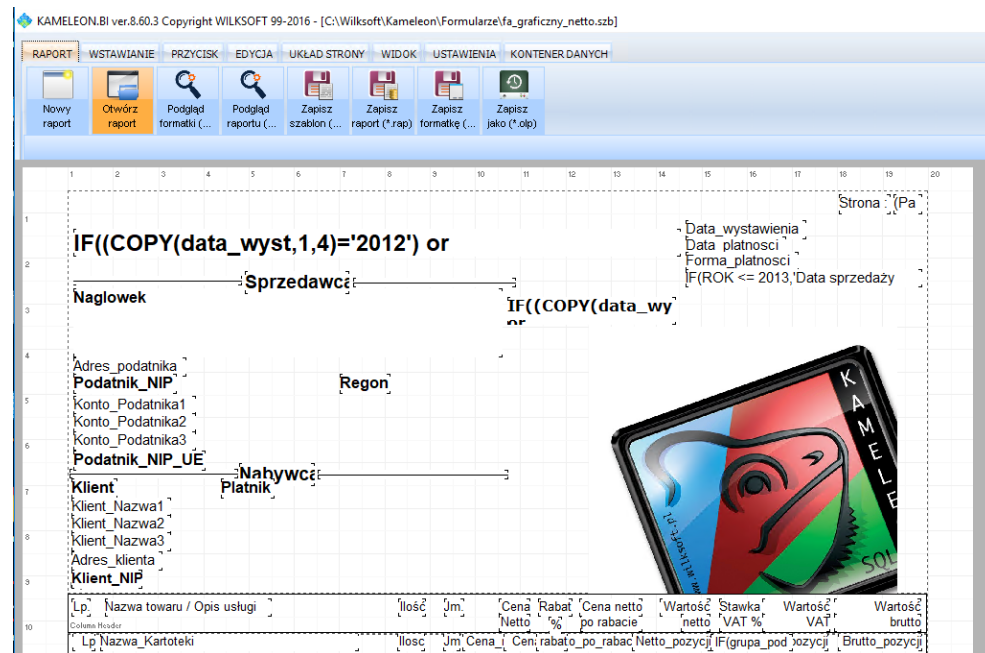
W kolejnym kroku należy jeszcze określić pola danych tabeli *WZ\_POZYCJE* do umieszczenia na raporcie:



Po wybraniu stosownych pól i zaakceptowaniu, kreator wyświetli gotowy projekt raportu, który oczywiście należy sformatować wizualnie i uzupełnić o brakujące pola tytułu, nagłówka, stopki, itp. (jak na poniższym zrzucie):



5. *Otwórz raport \*.rap, \*.szb* – otwiera okno dialogowe służące wczytaniu utworzonego wcześniej raportu (\*.rap) lub szablonu (\*.szb)
6. *Otwórz szablon* - otwiera okno dialogowe służące wczytaniu utworzonego wcześniej szablonu (\*.szb) – poniżej przykład z szablonem faktury:

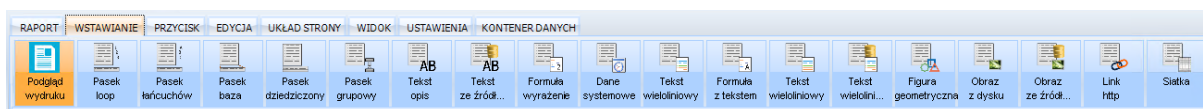


- *Otwórz raport* – otwiera okno dialogowe z możliwością wyboru pliku do wczytania. Program obsługuje 4 formaty plików:
  - *WILKSOFT raport (\*.rap)* – pliki gotowych raportów KAMELEON.BI
  - *WILKSOFT szablon raport (\*.szb)* – pliki szablonów wydruku
  - *WILKSOFT formatka (\*.frm)* – pliki projektów raportów KAMELEON.BI
  - *WILKSOFT formatka (\*.olp)* – pliki projektów raportów zapisane w postaci kostki OLAP
- *Podgląd formatki .frm* – przejście do widoku podglądu projektu raportu
- *Podgląd raportu .rap* – przejście do widoku podglądu raportu
- *Zapisz szablon .szb* – zapisanie pliku jako *WILKSOFT szablon raport (\*.szb)*

- *Zapisz raport .rap* – zapisanie pliku jako *WILKSOFT raport (\*.rap)*
- *Zapisz formatkę .frm* – zapisanie pliku jako *WILKSOFT formatka (\*.frm)*
- *Zapisz jako .olp* – zapisanie pliku jako *WILKSOFT formatka (\*.olp)*

## 5. Sekcja Wstawianie

Umożliwia wstawianie do raportu / projektu różnych komponentów. Poniżej znajduje się ich wykaz oraz omówienie funkcjonalności:



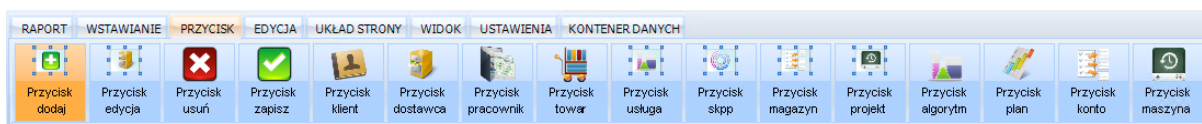
- *Podgląd wydruku* – otwiera okno podglądu gotowego projektu z możliwością wydruku bądź wyeksportowania do jednego z wielu formatów plików: *PDF, HTML, TXT, QRP, WMF, RTF, XLS*
- *Pasek loop* – wstawia pasek typu *loop*, korzystający z innego paska
- *Pasek łańcuchów* – wstawia pasek typu string (możliwość wprowadzania napisów dla paska)
- *Pasek baza* – wstawia pasek podstawowy z możliwością określenia typu:
  - *Tytuł*
  - *Nagłówek strony*
  - *Szczegóły nadrzędne*
  - *Stopka strony*
  - *Podsumowanie*
  - *Nagłówek grupy*
  - *Stopka grupy*
  - *Szczegóły podrzędne*
  - *Nagłówek kolumny*
  - *Pokrywający*
  - *Swobodny*
  - *Dziedziczony*
- *Pasek dziedziczony* – wstawia pasek typu dziedziczonego
- *Pasek grupowy* – wstawia pasek grupujący
- *Tekst opis* – wstawia napis (etykietę)
- *Tekst ze źródła danych* – wstawia tekst pochodzący ze źródła danych (np. rekordu tabeli)
- *Formuła wyrażenie* – definicja wyrażenia typu logicznego, matematycznego, funkcji, operatora, definicji, itd.
- *Dane systemowe* – wstawia obiekt z danymi systemowymi, np.: data i godzina, numer strony, tytuł raportu, itp.
- *Tekst wieloliniowy* – możliwość wprowadzenia tekstu wieloliniowego



- *Formuła z tekstem* – wstawia tekst wieloliniowym z możliwością definicji wyrażenia typu logicznego, matematycznego, funkcji, operatora, definicji, itd.
- *Tekst wieloliniowy ze źródła danych* – wstawia tekst wielolinowy pochodzący ze źródła danych (np. rekordu tabeli)
- *Figura geometryczna* – wstawia figurę geometryczną, np. kwadrat, koło, linia pozioma, linia pionowa
- *Obraz z dysku* – możliwość wstawienia obrazu z pliku obrazu na twardym dysku
- *Link http* – wstawia obiekt zawierający link do adresu internetowego
- *Siatka* – wstawia obiekt graficzny typu siatka

## 6. Sekcja Przycisk

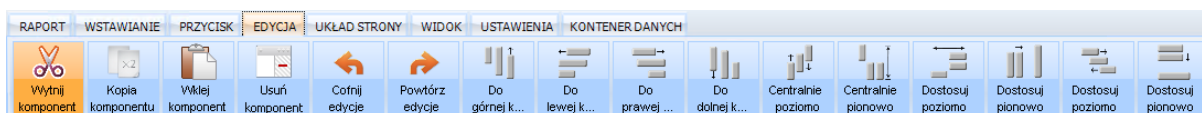
Umożliwia wstawianie do raportu / projektu komponentów typu przycisk o rozmaitych funkcjach:



- Przyciski dodawania, edycji, usuwania oraz zapisywania rekordu
- Przyciski związane z kartotekami: klient, dostawca, pracownik, towar, usługa
- Pozostałe przyciski: skpp, magazyn, projekt, algorytm, plan, konto, maszyna

## 7. Sekcja Edycja

Grupuje przyciski związane z edycją komponentów umieszczonych w obszarze raportu / projektu.



Oto ich wykaz:

- *Wytnij komponent* – wycięcie zaznaczonych elementów (**CTRL + X**)
- *Kopia komponentu* – kopia zaznaczonych elementów (**CTRL + C**)
- *Wklej komponent* – wklejenie kopiowanych elementów (**CTRL + V**)
- *Usuń komponent* – usunięcie zaznaczonych elementów (**DEL**)
- *Cofnij edycję* – cofnij wprowadzone zmiany (**CTRL + Z**)
- *Powtórz edycję* – powtórz wprowadzone zmiany (**CTRL + R**)
- *Do górnej krawędzi* – wyrównaj położenie komponentów do górnej krawędzi
- *Do lewej krawędzi* – wyrównaj położenie komponentów do lewej krawędzi
- *Do prawej krawędzi* – wyrównaj położenie komponentów do prawej krawędzi
- *Do dolnej krawędzi* – wyrównaj położenie komponentów do dolnej krawędzi

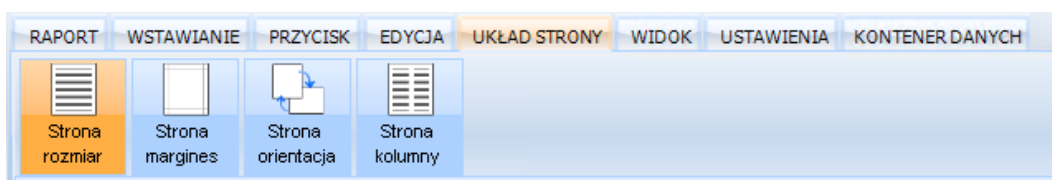


- *Centralnie poziomo / Dostosuj poziomo* – wyrównanie położenia komponentów w płaszczyźnie poziomej
- *Centralnie pionowo / Dostosuj pionowo* – wyrównanie położenia komponentów w płaszczyźnie pionowej

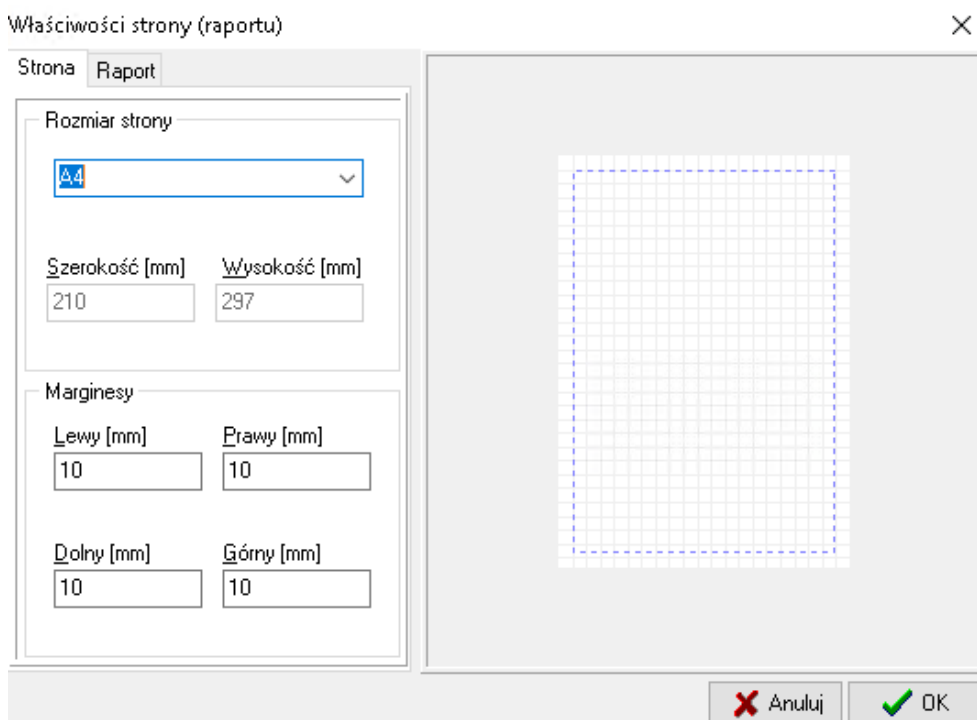
Aby zaznaczyć na obszarze roboczym więcej niż jeden komponent jednocześnie, należy przytrzymać klawisz *Shift*, a następnie kliknąć lewym przyciskiem myszy komponenty do zaznaczenia.

## 8. Sekcja Układ strony

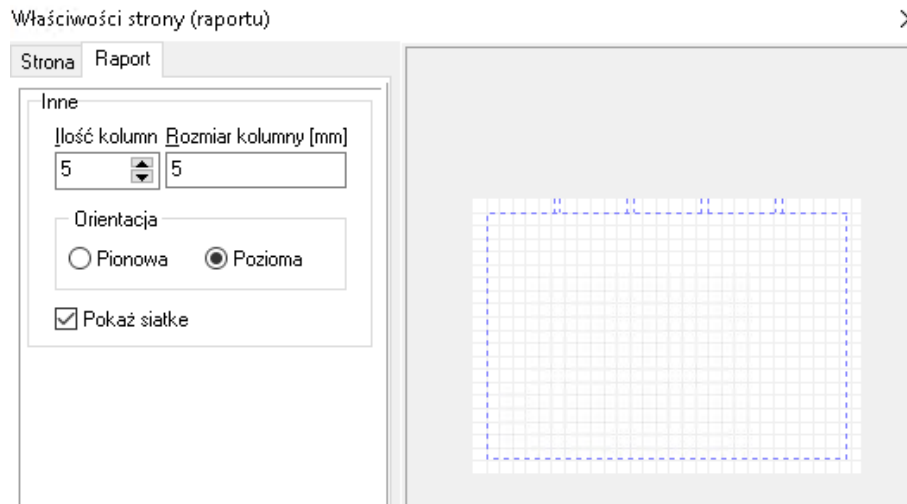
Odpowiada za definicję parametrów związanych z układem strony. Zawiera następujące przyciski:



- *Strona rozmiar* – miejsce na definicję rozmiaru strony Raportu / Projektu
- *Strona margines* – po wybraniu przycisku, pojawia się okno dialogowe z dwiema zakładkami:
  - Zakładka *Strona* – pozwala określić rozmiar strony, według szablonu bądź indywidualnie (pozycja *Custom*), a także wielkość marginesów (lewy, prawy, dolny, górny)



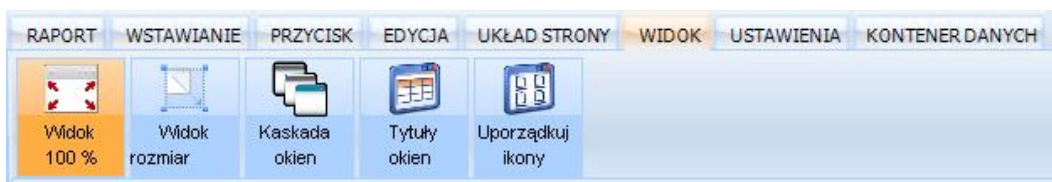
- Zakładka *Raport* – pozwala określić dodatkowe parametry strony, takie jak: Ilość kolumn oraz rozmiar kolumny, orientację (Pionowa / Pozioma) oraz pokazać lub ukryć siatkę



- *Strona orientacja* – pozwala w szybki sposób określić orientację strony: pionowa lub pozioma
- *Stron kolumny* – pozwala zdefiniować podział stron raportu na kolumny

## 9. Sekcja Widok

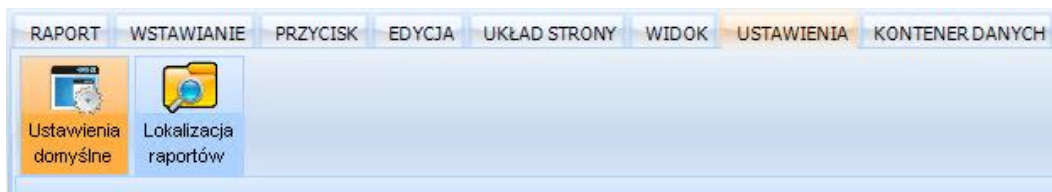
Zawiera przyciski decydujące o układzie okien w *Oknie Zawartości* aplikacji:



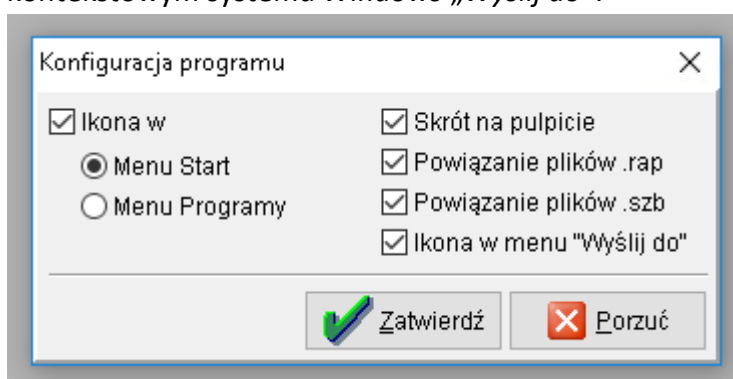
- *Widok 100%* - powoduje przeskalowanie *Okna Zawartości* tak, aby zmieściło się w całości na ekranie monitora
- *Widok rozmiar* – powoduje przeskalowanie *Okna Zawartości* tak, aby wypełniło całą szerokość ekranu monitora
- *Kaskada Okien* – w przypadku, gdy w *Oknie Zawartości* aplikacji otwartych jest kilka okien (np. kilka raportów lub szablonów), wybranie przycisku spowoduje kaskadowe ich ułożenie
- *Tytuły okien* – podobnie jak w przypadku *Kaskady okien*, opcja ta uporządkuje otwarte okna, tym razem w układzie jedno nad drugim
- *Uporządkuj ikony* – wybranie spowoduje uporządkowanie ikon aplikacji

## 10. Sekcja Ustawienia

Pozwala zdefiniować podstawowe opcje konfiguracyjne aplikacji, takie jak:



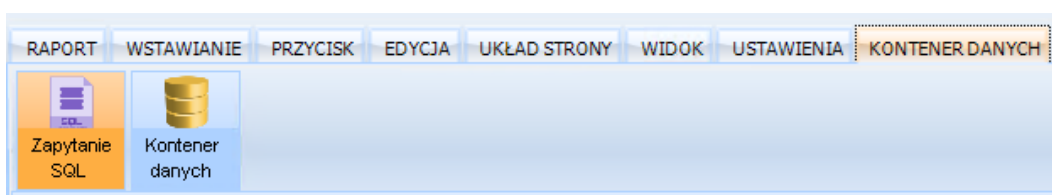
- *Ustawienia domyślne* – decyduje czy dodać ikonę *KAMELEON.BI* w *menu Start* lub *menu Programy*, a także czy utworzyć skrót do aplikacji na *Pulpicie*. Możliwe jest tutaj także skojarzenie plików: *.rap* i *.szb* z aplikacją *KAMELEON.BI* oraz jej dodanie w menu kontekstowym systemu *Windows* „*Wyślij do*”.



- *Lokalizacja raportów* – pozwala określić katalog domyślny do zapisu / odczytu plików raportów

## 11. Sekcja Kontener danych

Grupuje przyciski związane z tworzeniem zapytań *SQL* i określaniem źródeł danych:



- *Zapytanie SQL* – manualne tworzenie lub edycja zapytania *SQL* dla danych dla raportu / projektu
- *Kontener danych* – możliwość tworzenia lub edycji źródeł danych dla raportu / projektu

